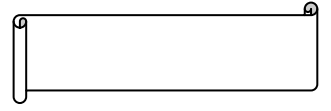
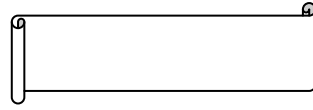
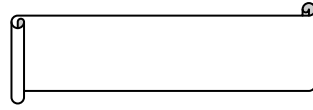
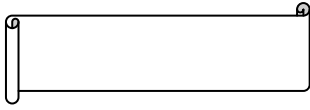


?????

?????

?????

?????

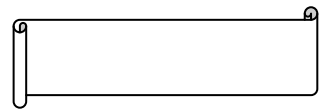
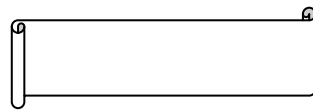
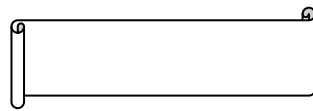
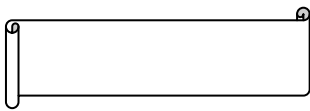


?????

?????

?????

?????

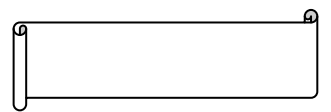
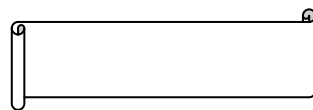
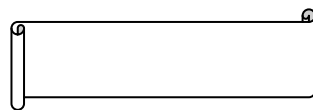
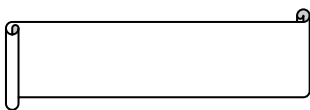


?????

?????

?????

?????

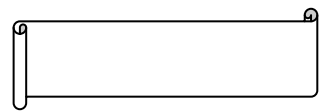
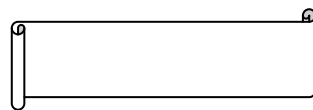
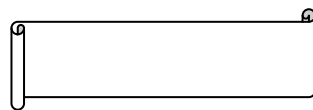
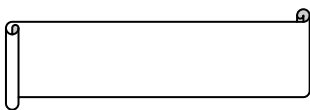


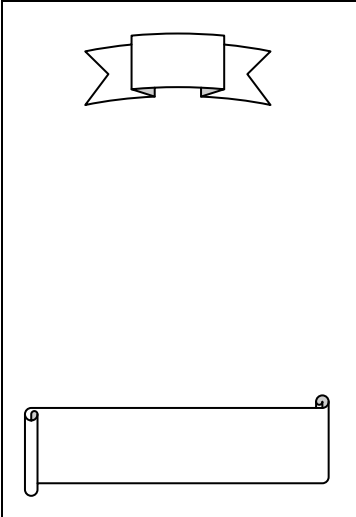
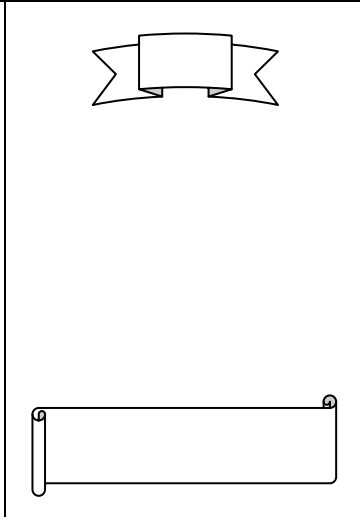
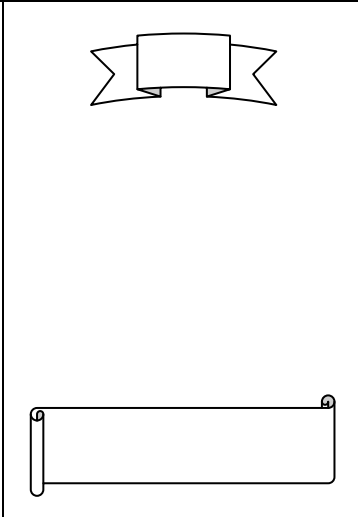
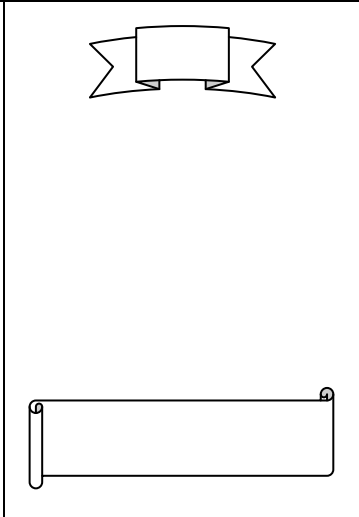
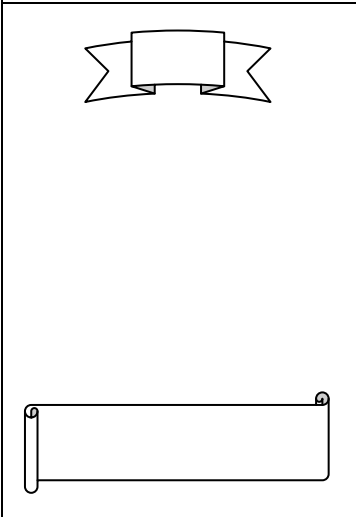
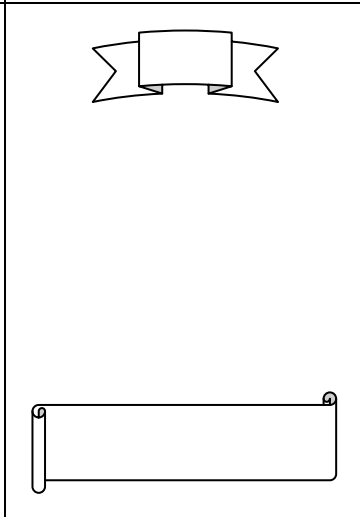
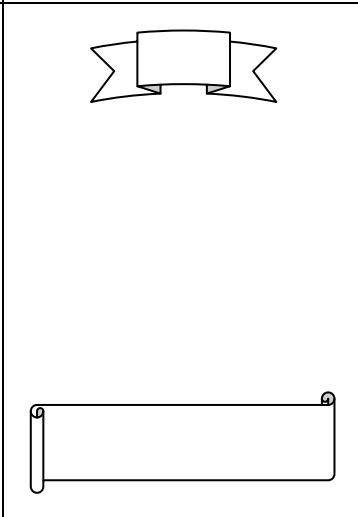
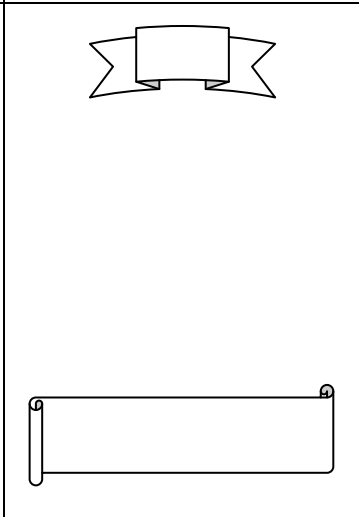
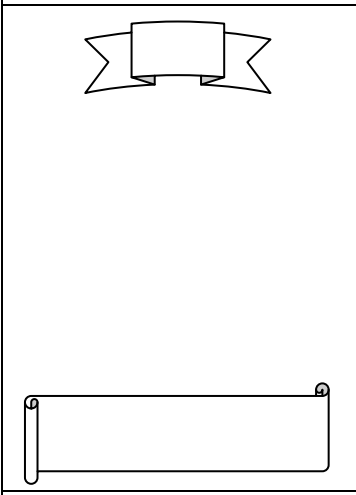
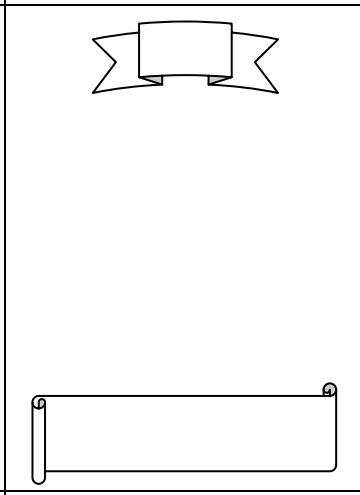
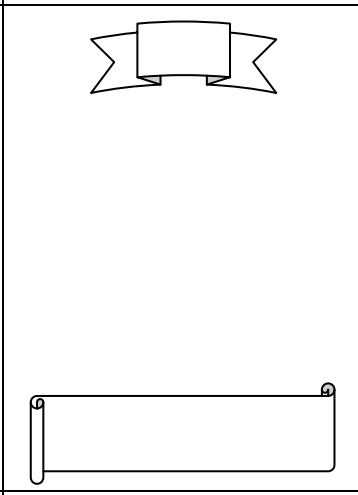
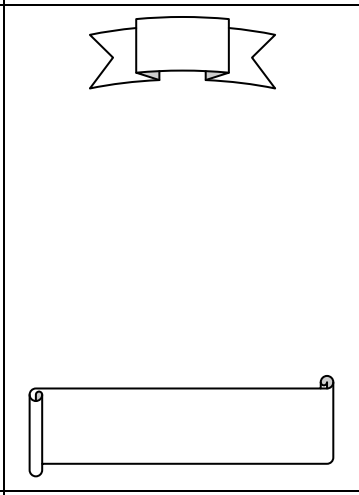
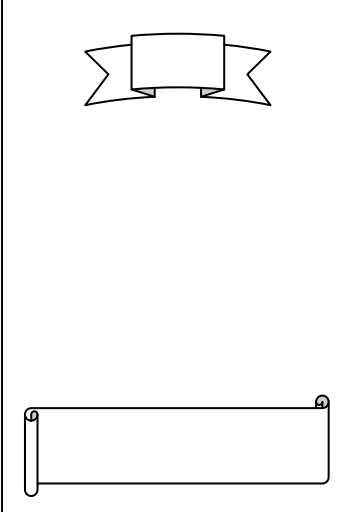
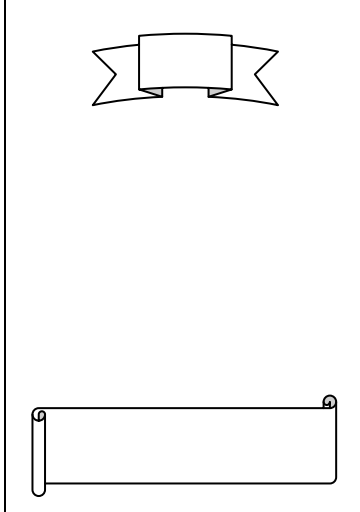
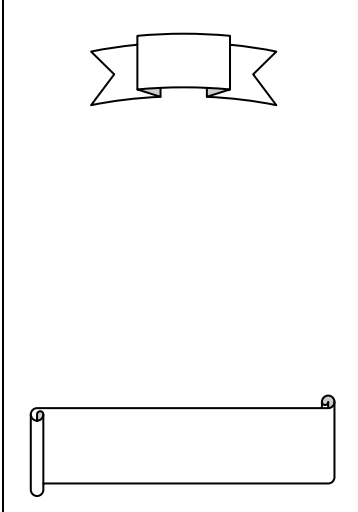
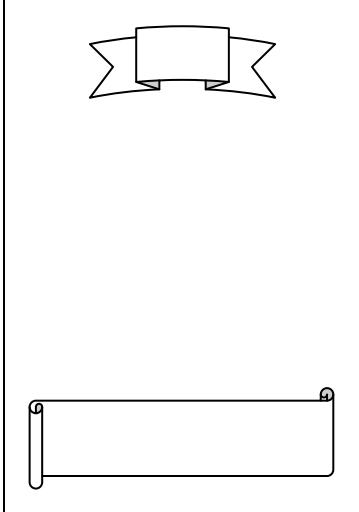
?????

?????

?????

?????



TIMELINE

A veure qui sap quan es van inventar o descobrir algunes coses quotidianes, invents o esdeveniments històrics... Timeline és un joc barreja perfectament diversió i cultura. Es tracta d'un joc que es pot comprar a les botigues però entre tota la classe construirem un.

És un joc senzill i divertit que posarà a prova els coneixements dels jugadors i la seva capacitat per fer deduccions. L'objectiu de la partida és ser el primer en col·locar damunt la taula totes les cartes de manera correcta. Per aconseguir-ho has de col·locar correctament les teves cartes en la línia de temps en la que van succeir, ja siguin fets històrics o invents.

Regles del joc

El joc comença repartint 5 cartes a cada jugador que les col·locarà de manera que l'any no es vegi. En el centre de la taula es posa una carta a l'atzar pel revers, on es mostra la data. Es juga per torns. Cada jugador tria una de les seves cartes i la situa en la línia de temps que li correspon tenint com a referència les cartes anteriors (les més antigues a l'esquerra i les més actuals a la dreta). Si el jugador encerta la data passarà el torn al següent jugador; sinó l'endevina es descarta la carta i s'agafa una nova de la pila.

Conforme avança el joc s'allargarà el nombre de cartes situades a la línia temporal i per tant el jugador haurà d'afinar més els seus coneixements per encertar la posició exacte que pertoca en el temps. Guanyarà qui aconseguixi quedar-se sense cartes en primer lloc!

Creem el joc de la classe

Per crear el Timeline de la classe cal que cadascun de vosaltres faci quatre cartes omplint les cartes en blanc que us proporcionaré. A cadascun li correspon una fila segons el número que s'hagi indicat a la classe. En cada fila hi ha dos esdeveniments històrics, un invent o descobriment i una manifestació artística. Recordeu que cada carta té dues cares que seran iguals però en una part no heu de posar data i en l'altra sí. La primera tasca serà, doncs, buscar la data de l'esdeveniment. Després haureu d'il·lustrar la carta, amb un dibuix. Les cartes s'han de pintar i retallar. Si us equivoqueu amb alguna carta teniu el model de cartes en blanc i les podeu tornar a imprimir en cartolina.

Quan tinguem totes les cartes de la classe podrem fer-lo servir entre tots.